

## SAFERPLAY BOC

**BOC: Herramienta VET** (Vocational Education and Training) pionera e innovadora en recursos educativos abiertos, gratuito y de libre acceso para la formación innovadora en el diseño, instalación y mantenimiento de áreas de juego seguras y desafiantes.

SAFERPLAY es un proyecto europeo, financiado por el programa Erasmus + de la Comisión Europea, que tiene como objetivo principal desarrollar un BOC (Baged Open Course), sobre **formación innovadora en el diseño, instalación y mantenimiento de áreas de juego seguras y desafiantes**. Este curso está dirigido a arquitectos, diseñadores y paisajistas, personal técnico de las empresas de instalación y mantenimiento de áreas de juego, operarios de parque infantil, evaluadores de riesgos, los fabricantes de superficies, auditores y administradores de contratos, y propietarios de parques infantiles en los parques, escuelas, guarderías públicas y privadas y otras instalaciones recreativas y de ocio.

El proyecto pretende favorecer la creación de la **comunidad SAFERPLAY**, que englobe un grupo multidisciplinar de profesionales dedicados al diseño, instalación, y mantenimiento de áreas de juego (organizaciones de consumidores, industria, centros de investigación, universidades y autoridades de consumo).

Y que además de formación, esta herramienta innovadora proporcionará foros interactivos para los usuarios, donde se facilitará el intercambio de experiencias y el aprendizaje colaborativo. En el material de formación se integrará el conocimiento de las áreas diferentes de la vida laboral, el campo de la investigación y la educación formal proporcionando un enfoque holístico.

La finalización del BOC SAFERPLAY está prevista para febrero de 2018 y estará disponible en español, inglés, portugués, checo, croata y alemán.

La tecnología desarrollada permitirá el acceso al curso a través de cualquier dispositivo, PC, móvil o tableta, siempre que el usuario tenga acceso a internet.



## REUNIÓN DE LANZAMIENTO DEL PROYECTO.

La reunión de inicio del proyecto SAFERPLAY se celebró en el Instituto Tecnológico de Producto Infantil y Ocio (AIJU), Ibi, Alicante. El encuentro se tuvo lugar el pasado 13 de Enero, el grupo de socios implicados se encontraron por primera vez y debatieron sobre la estructuración del proyecto, responsabilidades de cada uno de los socios, plazos, cronograma, financiación y reuniones transnacionales a lo largo del proyecto. Así como de los contenidos del proyecto, metodología a utilizar y aspectos generales del mismo.

- AIJU (Ibi, Alicante, España).
- Play England (Londres, UK).
- H.Menezes Consultoria e Formação Sociedade Unipessoal, Lda. (Lisboa, Portugal).
- Ceske Vysoke Uceni Technike V Praze, Agencija za razvoj Vukovarsko-srijemske zupanije (Praga, República Checa).
- Hrast d.o.o. (Vincovchi, Croatia)
- Universidad de Alicante – UA. (Alicante, España).
- Institut für lebenslanges Lernen der FORTIS-FAKULTAS GmbH (Chemnitz, Alemania).



Para la realización del proyecto SAFERPLAY contamos con siete socios europeos que forman parte de un consorcio coordinado por AIJU. Este consorcio está formado por:



## REUNIÓN 1. AVANCES EN EL PROYECTO.

Esta 1ª Reunión de SAFERPLAY tuvo lugar el pasado 14 de Enero en la Universidad de Alicante.

El objetivo fue iniciar el proyecto en lo que a contenidos del mismo se refiere y se concretaron las vías TIC de trabajo y comunicación entre socios.



Se describió el perfil de los usuarios, se establecieron las competencias a tener en cuenta según las necesidades de los perfiles de usuario definidos naciendo de ello ideas para los contenidos del SAFERPLAY Open Course.

La reunión y debate entre los socios del consorcio SAFERPLAY dio lugar a ideas innovadoras y conclusiones interesantes y provechosas para el avance del proyecto.



## REUNIÓN M2 DEL PROYECTO SAFERPLAY EN LISBOA

El pasado mes de marzo se celebró en Lisboa, la reunión M2 del proyecto SAFERPLAY “Innovative training on design, installation and maintenance of safe and challenging play areas”, cuyo objetivo fue continuar desarrollando los contenidos que formarán parte del curso online abierto del proyecto con los socios colaboradores y AIJU como coordinador.



En esta segunda reunión del proyecto, se debatió a cerca de las competencias que se alcanzarán con la realización de este curso y de la estructura del mismo.

De la reunión y del debate entre los socios del consorcio SAFERPLAY se obtuvieron puntos clave para el desarrollo de contenidos.