

O QUE É O SAFERPLAY BOC?

BOC: Ferramenta VET (Vocational Education and Training), pioneira e inovadora em recursos educativos abertos, gratuita e de acesso livre, para a formação inovadora no domínio do desenho, instalação e manutenção de espaços de jogo e recreio mais seguros e desafiantes.

SAFERPLAY é um projecto europeu, financiado pelo **programa Erasmus+** da Comissão Europeia, cujo objectivo principal é desenvolver um BOC (Badged Open Course), sobre **formação inovadora no domínio do desenho, instalação e manutenção de espaços de jogo e recreio mais seguros e desafiantes**. O curso destina-se a arquitectos, designers e paisagistas, responsáveis pela instalação e manutenção de espaços de jogo e recreio, fabricantes de equipamentos lúdicos e superfícies, avaliadores do risco e inspectores de espaços de jogo e recreio, estudantes e professores envolvidos em espaços de recreio e lazer, administração pública local/regional, autoridades de consumo e responsáveis pelos espaços de jogo e recreio em escolas, jardins de infância, hotéis, etc.

O projecto pretende favorecer a criação de uma comunidade SAFERPLAY que reúna um grupo multidisciplinar de profissionais dedicados ao desenho, instalação e manutenção de espaços de jogo e recreio.

Além da formação, esta ferramenta inovadora proporciona aos utilizadores fóruns interactivos que facilitarão a troca de experiências e a aprendizagem colaborativa. No material de

formação incluir-se-á o conhecimento das várias áreas da vida profissional, o campo da investigação e a educação formal, oferecendo uma abordagem holística.

O BOC SAFERPLAY deverá ficar pronto em Fevereiro de 2018 e estará disponível em espanhol, inglês, português, checo, croata e alemão.

Além da formação, esta ferramenta inovadora proporciona aos utilizadores fóruns interactivos que facilitarão a troca de experiências e a aprendizagem colaborativa. No material de formação incluir-se-á o conhecimento das várias áreas da vida profissional, o campo da investigação e a educação formal, oferecendo uma abordagem holística. A tecnologia desenvolvida permitirá aceder ao curso através de qualquer dispositivo, PC, telemóvel ou tablet, desde que o utilizador tenha acesso à Internet.



REUNIÃO DE LANÇAMENTO DO PROJECTO.

A reunião inicial do projecto SAFERPLAY realizou-se no Instituto Tecnológico de Produtos Infantis e de Lazer (AIJU), Ibi, Alicante. A reunião teve lugar no passado dia 13 de Janeiro. O grupo de parceiros envolvidos encontrou-se pela primeira vez e debateu a estrutura do projecto, as responsabilidades de cada um dos parceiros, prazos, cronograma, financiamento e reuniões internacionais ao longo do projecto, metodologia a utilizar e aspectos gerais do mesmo.



O projecto SAFERPLAY tem sete parceiros europeus que fazem parte de um consorcio coordenado pela AIJU. Este consorcio é constituído por:

- AIJU (Ibi, Alicante, España)
- Play England (Londres, UK)
- H. Menezes Consultoria e Formação Sociedade Unipessoal, Lda. (Lisboa, Portugal)
- Ceske Vysoke Uceni Technike V Praze, Agencija za razvoj Vukovarsko-srijemske zupanije (Praga, República Checa)
- Hrast d.o.o. (Vincovchi, Croácia)
- Universidad de Alicante – UA (Alicante, España)
- Institut für lebenslanges Lernen der FORTIS- FAKULTAS GmbH (Chemnitz, Alemanha)

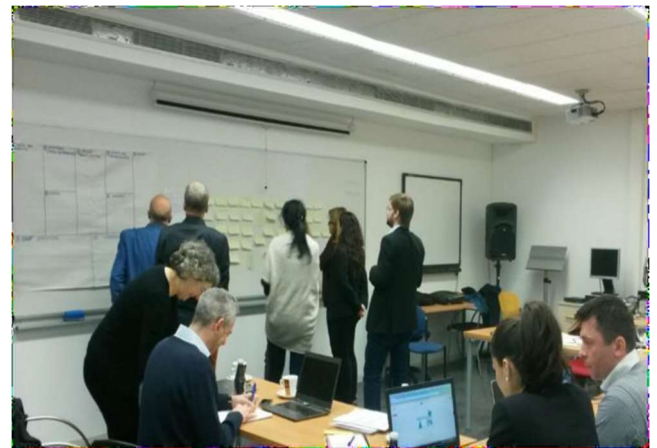


WORKSHOP DE TRABALHO. ANDAMENTO DO PROJECTO

Este grupo de trabalho do SAFERPLAY realizou-se no passado dia 14 de Janeiro na Universidade de Alicante.

O objectivo era iniciar o projecto no que se refere aos conteúdos do mesmo. Foram concretizadas as vias TIC de trabalho e comunicação entre os parceiros, descreveu-se o perfil dos utilizadores, estabeleceram-se as competências a ter em conta em função das necessidades dos perfis dos utilizadores definidos, e obtiveram-se também algumas ideias para os conteúdos do SAFERPLAY Open Course.

A reunião e debate entre os parceiros do consorcio SAFERPLAY proporcionou ideias inovadoras e conclusões interessantes e proveitosas para o desenvolvimento do projecto.



SEGUNDA REUNIÃO DO PROJECTO SAFERPLAY EM LISBOA

No passado mês de Março realizou-se em Lisboa a segunda reunião internacional do projecto SAFERPLAY “**Innovative training on design, installation and maintenance of safe and challenging play areas**”, cujo **objectivo foi continuar a desenvolver os conteúdos que farão parte do curso online aberto do projecto com os parceiros colaboradores e a AIJU, como coordenadora.**



Nesta segunda reunião do projecto, foram debatidas as competências que se alcançarão

depois de finalizar o curso e a estrutura do mesmo.

Da reunião e do debate entre os parceiros do consorcio SAFERPLAY resultaram questões-chave para o desenvolvimento dos conteúdos.

