

SAFERPLAY OPEN COURSE

SAFERPLAY es un proyecto europeo, financiado por el programa Erasmus+ de la Comisión Europea, que tiene como objetivo principal desarrollar un BOC (Baged Open Course), sobre formación innovadora en el diseño, instalación y mantenimiento de áreas de juego seguras y desafiantes.

SAFERPLAY Open Course es un curso online, accesible por Internet de forma gratuita al que se puede inscribir cualquier persona y prácticamente no tiene límite de participantes. Este sistema innovador introduce una nueva metodología de aprendizaje adaptado a las necesidades actuales de los usuarios.

Este curso está dirigido a arquitectos, diseñadores y paisajistas, personal técnico de las empresas de instalación y mantenimiento de áreas de juego, operarios de parque infantil, evaluadores de riesgos, los fabricantes de superficies, auditores/inspectores y administradores de contratos, y propietarios de parques infantiles en los parques, escuelas, guarderías públicas y privadas y otras instalaciones recreativas y de ocio.

El curso estará disponible en español, inglés, alemán, croata, checo y portugués. La tecnología desarrollada permitirá el acceso al curso través de cualquier dispositivo, PC, móvil o Tablet.

TERCERA REUNIÓN DE SEGUIMIENTO DEL PROYECTO SAFERPLAY

El 14 y 16 de noviembre tuvo lugar la tercera reunión de seguimiento del proyecto SAFERPLAY en la sede de la Facultad de arquitectura (CTU) de la Universidad de Praga. La reunión organizada por dicha entidad tuvo como propósito principal continuar con el desarrollo de las materias educativas, mediante la definición de lecciones por competencias y por perfiles de los usuarios, itinerarios que deben seguir los diferentes perfiles en función de sus necesidades, características que deben presentar cada lección en cuanto a videos, tests, material de lectura y actividades desarrollar. Todo ello necesario para el desarrollo de la plataforma en la que se integrarán dichos materiales que compondrán el SAFERPLAY Open Course.



Socios del proyecto definiendo las materias educativas.

La próxima reunión de seguimiento será en marzo de 2017 en Londres, donde coincidirá con el segundo evento informativo del proyecto SAFERPLAY coordinado por Play England en colaboración con AIJU, Universidad de Alicante, ambos de España, H.Menezes Consultoria e Formação Sociedade Unipessoal, Lda., de Portugal; Ceske Vysoke Ucení Technike V Praze, de Praga; Agencija za razvoj Vukovarsko-srijemske zupanije Hrast d.o.o., de Croacia y Institut für lebenslanges Lernen der FORTIS-FAKULTAS GmbH., de Alemania; todos ellos socios del consorcio SAFERPLAY.



Socios del proyecto SAFERPLAY en Praga

PRIMER SEMINARIO SAFERPLAY "Sobre el desafío del juego, la seguridad y los riesgos en los espacios públicos destinados para niños"

El pasado 15 de noviembre se celebró el primer evento informativo sobre el proyecto europeo SAFERPLAY en la "National Gallery Fair trade Palace" ubicada en Praga, Republica Checa. Esta jornada tuvo como objetivo dar a conocer la nueva formación online, abierta y gratuita que se está desarrollando en el marco del proyecto SAFERPLAY entre estudiantes, administración pública, personal de empresas, graduados y personas en busca de empleo. Se destacó las ventajas que ofrece esta herramienta online para la mejora de las capacidades de las organizaciones involucradas en la seguridad y el diseño de espacios de juego.



Ponencia de Nicola Butler, Play England, dentro de la jornada SAFERPLAY.

Durante el evento, los ponentes, socios del consorcio SAFERPLAY, mostraron algunos de los contenidos formativos elaborados en el marco del proyecto, tales como:

- Los niños y el juego.
- Los niños y el medio ambiente.
- Seguridad y riesgo en entornos.
- El diseño de áreas de juego.

Estas materias formativas que se están desarrollando abarcarán un tema tan importante como es la seguridad infantil en las zonas de juego o las preferencias del niño y las necesidades en relación con el entorno, la accesibilidad, la importancia del equilibrio entre juego, el riesgo y la seguridad o las claves para crear áreas de juego con una perspectiva intergeneracional y con diseños atractivos, así como llevar a cabo una adecuada instalación, inspección y mantenimiento de las áreas de juego.

Dentro del programa del evento se llevaron a cabo diferentes talleres, tales como:

- a) Evaluación del riesgo-beneficio. Como abordar y poner en práctica el riesgo beneficio-so. Por Nicola Butler, Play England.
- b) Inclusión / juego para todos - Desafío y riesgo. Por Helena Menezes, RiskVision.
- c) Desafío, riesgo y seguridad en las áreas de juego: ¿Qué piensan los niños y los jóvenes?. Por Mirjana Petrik, FA CTU.

Además de discusiones en grupo con el fin de tratar los temas expuestos previamente, así como debatir el papel que actualmente juegan los niños a la hora de diseñar los espacios públi-

cos y cuál debería ser su papel.



Taller sobre "Desafío y riesgo" dirigido por Helena Menezes, RiskVision y Nicola Butler, Play England.

Como cierre de la jornada estudiantes de secundaria expusieron sus necesidades en el entorno urbano en el cual viven, información valiosa para poder definir los contenidos del proyecto SAFERPLAY.



Estudiantes de secundaria de Praga exponiendo sus necesidades en cuanto al juego en las áreas urbanas.